

Регламент проведения устной командной олимпиады по математике

1. Общие положения

- 1) Устная командная олимпиада по математике - это соревнование между командами школьников, основанное на решении и сдаче олимпиадных задач высокого уровня по математике. Вариант прошедшей в прошлом году устной командной олимпиады (с условиями и решениями) можно найти здесь:
<https://drive.google.com/open?id=1S7JPcGvHlqlKkvxwGg3E8D3Losmrcztm>
- 2) Олимпиада проводится в двух лигах: младшей лиге (8-9 классы) и старшей лиге (10-11 классы). Олимпиада в младшей лиге проводится в ГБОУ “Школа 444” (г. Москва, Нижняя Первомайская ул., 14). Олимпиада в старшей лиге проводится в ГБОУ “Лицей “Вторая школа” (г. Москва, ул. Фотиевой, 18).
- 3) Команда состоит из 6-8 человек. Допускается участие в одной команде школьников из разных параллелей, в том числе из более младших классов. Участие в младшей лиге школьника 10-11 классов не допускается.
- 4) С командой должен быть взрослый сопровождающий, участвующий в работе жюри по приему задач.
- 5) Команда получает вариант, состоящий из 10 задач, относящихся к разным разделам математики. Каждую решенную командой задачу необходимо сдать жюри. Сдача задачи осуществляется одним представителем команды. При этом в каждый момент времени команда может сдавать лишь одну задачу. На решение и сдачу задач отводится 4 часа. Цель - сдать как можно больше задач.

2. Подготовительная часть

1) Регистрация команды:

Не позднее, чем за 7 дней до начала соревнований необходимо сообщить организаторам следующую информацию о вашей команде:

- Школа.
- Название команды.
- Количество участников (от 6 до 8 человек).
- ФИО и контакты капитана команды.
- ФИО и контакты сопровождающего, который приезжает с командой и участвует в работе жюри - принимает задачи.

Если школа привозит несколько команд, все данные можно указать в одной заявке, но количество людей, работающих в жюри должно быть не меньше количества привезенных команд.

Заявки необходимо отправлять по следующим адресам:

младшая лига (8-9 классы) popovla@sch444.ru (Леонид Андреевич Попов)

старшая лига (10-11 классы) vasyanin.si@sch2.ru (Сергей Иванович Васянин)

По всем вопросам, связанным с проведением командной олимпиады, обращаться к Павлу Витальевичу Бибикову bibikov.pv@sch2.ru, моб. +7 (916) 634-68-76. Пожалуйста, по телефону звоните только по срочным вопросам!

- 2) Обо всех изменениях в составах команд, у капитанов, ответственных, сопровождающих обязательно сообщать по тем же адресам, особенно если изменения будут вечером накануне олимпиады!

3. День олимпиады

- 1) *Команда* приезжает в место проведения олимпиады (младшая лига - ГБОУ “Школа 444”, старшая лига - ГБОУ “Лицей “Вторая школа”), раздевается и переобувается в гардеробе (сменная обувь либо бахилы обязательны), регистрируется на 1 этаже в холле, проходит в выделенный для нее кабинет. Желательно приехать всей командой вместе либо собраться в кабинете не позже 9.50. Иметь с собой чистую тетрадь и ручку на каждого участника.
- 2) *Сопровождающий* проходит в кабинет жюри для ознакомления с условиями и решениями задач. Там же будет проведено распределение по задачам и бригадам и комментарии по решениям. Подумайте заранее задачи какой тематики Вы хотели бы принимать.
- 3) *Условия задач и протокол* с правилами проведения олимпиады и таблицей учета сданных задач выдается капитанам и помощникам у кабинета жюри в 9.55. При необходимости, жюри дает комментарии к условиям задач, после чего помощников капитанов можно отправить к своим командам. Капитаны могут прочитать условия и задать свои вопросы.
- 4) *Время проведения* олимпиады с 10.00 до 14.00. Задачи можно начинать сдавать с 10.45. До этого жюри готовится к приему задач.

4. Правила олимпиады

- 1) Решение задачи представляется устно одним из членов команды, причем только одной судейской бригаде. При этом члену команды необходимо иметь с собой необходимые для рассказа решения записи, чертежи и выкладки, а также КОМАНДНЫЙ ПРОТОКОЛ УЧЕТА ЗАДАЧ! В частности, это означает, что в каждый момент времени команда может сдавать только одну задачу. Важно грамотно планировать время, чтобы не только решить как можно больше задач, но и успеть их сдать.
- 2) На изложение решения каждой задачи дается три попытки. Если все они использованы, а решение задачи не засчитано, то команда не может подходить с решением этой задачи.
- 3) Каждый член команды может подходить с решениями не более чем трех различных задач (при необходимости используя несколько попыток). Если решение задачи предоставляется сначала одним игроком, а затем другим, то выходы засчитываются как одному игроку, так и другому.
- 4) Победитель определяется по количеству сданных жюри задач. В случае равенства количества сданных задач могут учитываться количество подходов и сложность сданных задач.
- 5) Запрещено пользоваться калькуляторами и гаджетами, имеющими выход в интернет, а также любыми программами (в том числе Вольфрам и Геогейброй). Организаторы полагаются на честность участников, но в случаях нарушения этого правила, команда удаляется с олимпиады!
- 6) За 15 мин. до окончания времени приема задач жюри предупреждает команды и с этого момента слушает решения только тех участников, кто отправился в жюри сдавать решения. В частности, за 15 мин. до окончания времени приема задач команда может отправить сдавать задачи лишь одного участника.

5. Подведение итогов

- 1) Рассказав все имеющиеся задачи, команда ожидает в кабинете результатов олимпиады. Не очень этично по отношению к вашим соперникам покидать школу до оглашения результатов, даже если Вы уверены в своем невысоком месте. Если же кому-то из участников очень нужно покинуть школу и уехать раньше, это можно сделать.
- 2) Убедительная просьба к командам во время ожидания результатов привести кабинеты в первозданный вид на момент начала олимпиады!
- 3) По окончании приема всех задач и распределения мест, жюри приглашает все команды для оглашения результатов и награждения победителей.