

Регламент проведения устной командной олимпиады по математике

1. Общие положения

- 1) Устная командная олимпиада по математике - это соревнование между командами школьников, основанное на решении и сдаче олимпиадных задач высокого уровня по математике. Варианты прошлых командных олимпиад (с условиями и решениями) можно найти здесь: <http://olympiads.mccme.ru/matboi/>
- 2) Олимпиада проводится в двух лигах: младшей лиге (8 и 9 классы) и старшей лиге (10 и 11 классы). Олимпиада в младшей лиге организуется ГБОУ “Школа 444” (г. Москва, Нижняя Первомайская ул., 14). Олимпиада в старшей лиге организуется ГБОУ “Лицей “Вторая школа” (г. Москва, ул. Фотиевой, 18).
- 3) В 2020 г. олимпиада будет проведена в дистанционном формате с использованием платформы discord.
- 4) К участию в устной командной олимпиаде по математике приглашаются команды из московских школ, в состав которых входят хотя бы три кандидата в сборную Москвы <http://math.mosolymp.ru/candidates> . Команды из других городов приглашаются организаторами.
- 5) Не позднее чем за две недели до проведения командной олимпиады Оргкомитет рассылает профильным математическим школам приглашение к участию. Также к участию приглашаются команды из других городов России. Для таких команд олимпиада будет проведена в дистанционном формате.
- 6) Количество команд ограничено:
 - в лиге 8-9 классов - не более 15 команд из Москвы и не более 15 команд из других городов
 - в лиге 10-11 классов - не более 10 команд из Москвы и не более 12 команд из других городовРегистрация команд будет закрыта, когда количество заявок достигнет указанных пороговых значений.
- 7) Команда состоит из 6-8 человек. Каждая команда должна состоять только из школьников, обучающихся в одной школе.
- 8) С командой должен быть взрослый сопровождающий, участвующий в работе жюри по приему задач.
- 9) Команда получает вариант, состоящий из 10 задач, относящихся к разным разделам математики. Каждую решенную командой задачу необходимо сдать жюри дистанционно, используя сервер discord. Сдача задачи осуществляется одним представителем команды. При этом в каждый момент времени команда может сдавать лишь одну задачу. На решение и сдачу задач отводится 4 часа. Цель - сдать как можно больше задач.

2. Подготовительная часть

1) Регистрация команды:

Не позднее, чем за 7 дней до начала соревнований необходимо сообщить организаторам следующую информацию о вашей команде:

- Школа.
- Название команды.
- Количество участников (от 6 до 8 человек).
- ФИО и контакты капитана команды.

- ФИО членов команды с указанием кандидатов в сборную Москвы (п.1.4).
- ФИО и контакты сопровождающего, который приезжает с командой и участвует в работе жюри - принимает задачи.

Если школа заявляет несколько команд, все данные можно указать в одной заявке, но количество людей, работающих в жюри должно быть не меньше количества привезенных команд. Одна школа может выставить не более двух команд в одной лиге.

Заявки необходимо отправлять по следующим адресам:

младшая лига (8-9 классы) popovla@sch444.ru (Леонид Андреевич Попов)

старшая лига (10-11 классы) vasyanin.si@sch2.ru (Сергей Иванович Васянин)

По всем вопросам, связанным с проведением командной олимпиады, обращаться к Павлу Витальевичу Бибикову bibikov.pv@sch2.ru , моб. +7 (916) 634-68-76. Пожалуйста, по телефону звоните только по срочным вопросам!

- 2) Обо всех изменениях в составах команд, у капитанов, ответственных, сопровождающих обязательно сообщать по тем же адресам, особенно если изменения будут вечером накануне олимпиады!

3. День олимпиады

- 1) Команда приезжает в место участия, которое определяется руководителем команды. Желательно приехать всей командой вместе либо собраться в кабинете не позже 9.40. Иметь с собой чистую тетрадь и ручку на каждого участника.
- 2) Руководитель команды регистрирует участников команды и собирает их в отдельном кабинете, где члены команды решают задачи.
- 3) В отдельном помещении Руководитель команды устанавливает компьютер, с которого будет вестись прием задач. На этом компьютере Руководитель команды открывает окно с электронным сервером в discord, где будет происходить сдача задач, а также (при необходимости) отдельные вкладки с электронными досками.
- 4) В 9.50 на электронную почту Руководителя команды приходит файл с условиями задач. Руководитель команды распечатывает условия в достаточном количестве и выдает их команде в 10.00.
- 5) Время проведения олимпиады с 10.00 до 14.00. Задачи можно начинать сдавать с 10.45. До этого жюри готовится к приему задач.

4. Правила олимпиады

- 1) Решение задачи представляется устно одним из членов команды, причем только одной судейской бригаде.
- 2) Для сдачи задачи член команды проходит в отдельную аудиторию, в которой установлен компьютер. Сдача задачи происходит с помощью сервера discord. Ссылка на сервер будет выслана командам накануне олимпиады. Также накануне олимпиады будет проведено пробное подключение
- 3) При сдаче задачи можно использовать демонстрацию экрана, электронные доски idgeo и migo, высылать фотографии записанных решений

- 4) В каждый момент времени команда может сдавать только одну задачу. Важно грамотно планировать время, чтобы не только решить как можно больше задач, но и успеть их сдать.
- 5) На изложение решения каждой задачи дается три попытки. Если все они использованы, а решение задачи не засчитано, то команда не может подходить с решением этой задачи.
- 6) Каждый член команды может подходить с решениями не более чем трех различных задач (при необходимости используя несколько попыток). Если решение задачи предоставляется сначала одним игроком, а затем другим, то выходы засчитываются как одному игроку, так и другому.
- 7) Победитель определяется по количеству сданных жюри задач. В случае равенства количества сданных задач могут учитываться количество подходов и сложность сданных задач.
- 8) При решении задач запрещено пользоваться калькуляторами и гаджетами, имеющими выход в интернет. Также запрещено использование любых программ, связанных с символьными вычислениями или графикой (в том числе Вольфрамом и Геогейброй, в том числе при сдаче задач), за исключением электронных досок idgeo и miro. Организаторы полагаются на честность участников, но в случаях нарушения этого правила, команда удаляется с олимпиады!
- 9) За 15 мин. до окончания времени приема задач жюри предупреждает команды и с этого момента слушает решения только тех участников, кто отправился в жюри сдавать решения. В частности, за 15 мин. до окончания времени приема задач команда может отправить сдавать задачи лишь одного участника.
- 10) Учитывая, что сдача задач в дистанционном формате занимает больше времени, в 14.00 команда имеет право выслать не более двух несданных решений в письменном виде на электронную почту:
 - в младшей лиге popovla@sch444.ru (Леонид Андреевич Попов)
 - в старшей лиге vasyanin.si@sch2.ru (Сергей Иванович Васянин)

При этом, если решение окажется верным, оно будет засчитано.

5. Порядок работы жюри

- 1) Член жюри находится в отдельном помещении, где участвует в дистанционном приеме задач.
- 2) Прием задач происходит на сервере discord. С 10.00 до 10.45 происходит разбор всех задач олимпиады. После этого член жюри выбирает одну из двух групп задач, которые он хотел бы принимать, и идет в отдельный голосовой чат, где происходит прием данной группы задач.
- 3) В каждом голосовом чате присутствуют не менее 2 и не более 3 членов жюри.
- 4) Когда на сервер заходит школьник, готовый отвечать задачу, член жюри переводит его в свободный голосовой чат, где члены жюри слушают решение.
- 5) Подробные инструкции для членов жюри, участвующих в дистанционном приеме задач, будут высланы накануне Командной олимпиады на электронную почту, указанную в заявке.

6. Подведение итогов

- 1) Рассказав все имеющиеся задачи, команда ожидает результатов олимпиады. Не очень этично по отношению к вашим соперникам покидать школу до оглашения результатов,

даже если вы уверены в своем невысоком месте. Если же кому-то из участников очень нужно покинуть школу и уехать раньше, это можно сделать.

- 2) Убедительная просьба к командам во время ожидания результатов привести кабинеты в первозданный вид на момент начала олимпиады!
- 3) По окончании приема всех задач и распределения мест жюри проводит подведение итогов и оглашает результаты. Призы будут отправлены по почте Руководителю команды.