

## Регламент проведения Устной Командной Олимпиады по математике

### 1. Общие положения

- 1) Устная Командная Олимпиада по математике – это соревнование между командами школьников, основанное на решении и сдаче олимпиадных задач высокого уровня по математике. Варианты прошлых Командных Олимпиад (с условиями и решениями) можно найти здесь: <http://olympiads.mccme.ru/matboi/>
- 2) Олимпиада проводится для 10 и 11 классов. Олимпиада организуется ГБОУ “Школа 2007” (г. Москва, Горчакова ул., 9) и ГБОУ “Лицей “Вторая школа” (г. Москва, ул. Фотиевой, 18).
- 3) В 2023 г. Олимпиада будет проведена в дистанционном формате с использованием платформы Discord.
- 4) К участию в Устной Командной Олимпиаде по математике приглашаются команды из московских школ, в состав которых входят хотя бы три кандидата в сборную Москвы <http://math.mosolymp.ru/candidates>. Команды из других городов приглашаются организаторами.
- 5) Не позднее чем за 14 дней до проведения Командной Олимпиады Оргкомитет рассылает профильным математическим школам приглашение к участию. Также к участию приглашаются команды из других городов России.
- 6) Количество команд ограничено: не более 15 команд из Москвы и не более 15 команд из других городов.  
Регистрация команд будет закрыта, когда количество заявок достигнет указанных пороговых значений. Если организаторы сочтут возможным расширить состав участников, то количество команд будет увеличено.
- 7) Команда состоит из 6-8 человек. Каждая команда должна состоять только из школьников, обучающихся в одной школе. По согласованию с организаторами может быть допущена команда образовательной организации/кружка, удовлетворяющая критериям.
- 8) С командой должен быть взрослый (Руководитель команды), участвующий в работе жюри по приему задач.
- 9) Команда получает вариант, состоящий из 10 задач, относящихся к разным разделам математики. Каждую решенную командой задачу необходимо сдать жюри дистанционно, используя сервер Discord. Сдача задачи осуществляется одним представителем команды. При этом в каждый момент времени команда может сдавать лишь одну задачу. На решение и сдачу задач отводится 4 часа. Цель – сдать как можно больше задач.

### 2. Подготовительная часть

#### 1) Регистрация команды:

Не позднее, чем за 5 дней до начала соревнований необходимо сообщить организаторам следующую информацию о вашей команде:

- Школа.
- Название команды.
- Количество участников (от 6 до 8 человек).
- ФИО и контакты капитана команды.

- ФИО членов команды с указанием кандидатов в сборную Москвы (п.1.4).
- ФИО и контакты сопровождающего, который участвует с командой и участвует в работе жюри – принимает задачи.

Если школа заявляет несколько команд, все данные можно указать в одной заявке, но количество людей, работающих в жюри должно быть не меньше количества заявленных команд. Одна школа может выставить не более двух команд.

Заявки необходимо отправлять по следующему адресу: [team.mosolymp@gmail.com](mailto:team.mosolymp@gmail.com) (Оргкомитет олимпиады).

По всем вопросам, связанным с проведением Командной Олимпиады и возможности участия команд также можно писать по адресу: [team.mosolymp@gmail.com](mailto:team.mosolymp@gmail.com) (Оргкомитет олимпиады).

- 2) Обо всех изменениях в составах команд, у капитанов, ответственных, сопровождающих обязательно сообщать по тому же адресу, особенно если изменения будут вечером накануне Олимпиады!

### 3. День Олимпиады

- 1) Команда приезжает в место участия, которое определяется Руководителем команды. Желательно приехать всей командой вместе либо собраться в кабинете не позже 9.40. Полезно иметь с собой чистую тетрадь и ручку на каждого участника.
- 2) Руководитель команды регистрирует участников команды и собирает их в отдельном кабинете, где члены команды решают задачи.
- 3) В отдельном помещении Руководитель команды устанавливает компьютер или иное устройство, с которого будет вестись прием задач. На этом компьютере Руководитель команды открывает окно с электронным сервером в Discord, где будет происходить сдача задач, а также (при необходимости) отдельные вкладки с электронными досками.
- 4) В 9.50 на электронную почту Руководителя команды приходит файл с условиями задач. Руководитель команды распечатывает условия в достаточном количестве и выдает их команде в 10.00.
- 5) Олимпиада будет проходить 24 декабря (воскресенье). Время проведения Олимпиады с 10.00 до 14.00 (мск). Задачи можно начинать сдавать с 10.45. До этого жюри готовится к приему задач.

### 4. Правила Олимпиады

- 1) Решение задачи представляется устно одним из членов команды, причем только одной судейской бригаде.
- 2) Сдача задач осуществляется одним членом команды с компьютера или иного подготовленного руководителем устройства, отличного от того, с которого ведет прием задач сам руководитель. Сдача задачи происходит с помощью сервера Discord. Ссылка на сервер будет выслана командам накануне Олимпиады. Также накануне Олимпиады будет проведено пробное подключение.
- 3) Сдача задач может проходить в том же месте, где располагается команда, однако, любое взаимодействие между сдающим и остальными не допускается.
- 4) При сдаче задачи можно использовать демонстрацию экрана, электронные доски Idroo и Miro, высылать фотографии записанных решений.

- 5) В каждый момент времени команда может сдавать только одну задачу. Важно грамотно планировать время, чтобы не только решить как можно больше задач, но и успеть их сдать.
- 6) На изложение решения каждой задачи дается три попытки. Если все они использованы, а решение задачи не засчитано, то команда не может подходить с решением этой задачи.
- 7) Каждый член команды может подходить с решениями не более чем трех различных задач (при необходимости используя несколько попыток). Если решение задачи предоставляется сначала одним участником, а затем другим, то выходы засчитываются как одному участнику, так и другому.
- 8) Победитель определяется по количеству сданных жюри задач. В случае равенства количества сданных задач могут учитываться количество подходов и сложность сданных задач.
- 9) При решении задач запрещено пользоваться калькуляторами и гаджетами, имеющими выход в интернет. Также запрещено использование любых программ, связанных с символьными вычислениями или графикой (в том числе Вольфрам и Геогейброй, в том числе при сдаче задач), за исключением электронных досок Idroo и Miro. Организаторы полагаются на честность участников, но в случаях нарушения этого правила, команда удаляется с Олимпиады!
- 10) За 15 мин. до окончания времени приема задач жюри предупреждает команды и с этого момента слушает решения только тех участников, кто отправился в жюри сдавать решения. В частности, за 15 мин. до окончания времени приема задач команда может отправить сдавать задачи лишь одного участника.
- 11) Учитывая, что сдача задач в дистанционном формате занимает больше времени, в 14.00 команда имеет право выслать не более двух несданных решений в письменном виде на электронную почту [team.mosolymp@gmail.com](mailto:team.mosolymp@gmail.com) (Оргкомитет олимпиады). При этом, если решение окажется верным, оно будет засчитано.

## **5. Порядок работы жюри**

- 1) Член жюри находится в отдельном помещении, где участвует в дистанционном приеме задач.
- 2) Прием задач происходит на сервере Discord. С 10.00 до 10.45 происходит разбор всех задач олимпиады. После этого член жюри идет в отдельный голосовой чат, где будет происходить прием задач.
- 3) В каждом голосовом чате присутствуют не менее 2 членов жюри.
- 4) Когда на сервер заходит школьник, готовый отвечать задаче, член жюри переводит его в свободный голосовой чат, где члены жюри слушают решение.
- 5) Подробные инструкции для членов жюри, участвующих в дистанционном приеме задач, будут высланы накануне Командной Олимпиады на электронную почту, указанную в заявке.

## **6. Подведение итогов**

- 1) По окончании приема всех задач и распределения мест жюри проводит подведение итогов и оглашает результаты. На сервере будет указано ориентировочное время подведения итогов. Призы будут отправлены по почте Руководителю команды, либо иным образом.